## **警告框**

警告框经常用于确保用户可以得到某些信息。

当警告框出现后，用户需要点击确定按钮才能继续进行操作。

### ****语法****

window.alert("*sometext*");

## **确认框**

确认框通常用于验证是否接受用户操作。

当确认卡弹出时，用户可以点击 "确认" 或者 "取消" 来确定用户操作。

当你点击 "确认", 确认框返回 true， 如果点击 "取消", 确认框返回 false。

### ****语法****

window.confirm("*sometext*");

****window.confirm()**** 方法可以不带上window对象，直接使用****confirm()****方法。

## **实例**

var r=confirm("按下按钮");  
if (r==true)  
  {  
    x="你按下了\"确定\"按钮!";  
  }  
else  
  {  
    x="你按下了\"取消\"按钮!";  
  }

## **提示框**

提示框经常用于提示用户在进入页面前输入某个值。

当提示框出现后，用户需要输入某个值，然后点击确认或取消按钮才能继续操纵。

如果用户点击确认，那么返回值为输入的值。如果用户点击取消，那么返回值为 null。

### ****语法****

window.prompt("*sometext*","*defaultvalue*");

****window.prompt()**** 方法可以不带上window对象，直接使用****prompt()****方法。

## **实例**

var person=prompt("请输入你的名字","Harry Potter");  
if (person!=null && person!="")  
  {  
  x="你好 " + person + "！今天感觉如何？";  
  }